

Schach

WM-Qualifikation: Ragger out

Markus Ragger besiegte in der ersten Runde des World-Cup im norwegischen Tromsø Ivan Popov (RUS, Rating 2644) mit 2,5 zu 1,5. Entscheidend für den Aufstieg war der Gewinn der dritten Partie mit Schwarz. In der zweiten Runde schied Ragger gegen Nikita Vitiugov (RUS, Rating 2719) mit 1,5 zu 0,5 aus. Die beiden Finalisten des 128-Teilnehmer-Feldes bekommen einen Platz im Kandidatenturnier 2014.

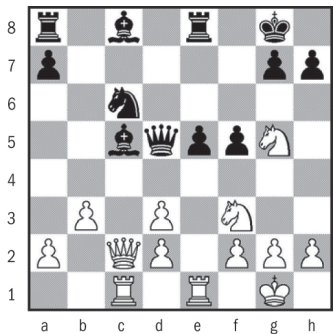
Weiß: Popov - Schwarz: Ragger Tromsø [C 58]

1. e4 e5 2. Sf3 Sc6 3. Lc4 Sf6 4. Sg5 d5 5. exd5 Sa5 6. Lb5+ c6 7. dxc6 bxc6 8. Ld3. In jüngster Zeit recht beliebt. Die Alternative wäre 8. Le2, aber Schwarz hat immer gute Kompensation für den Bauern.

8. ... Sd5 9. Sf3 Ld6 10. 0-0 Sf4 11. Te1 Sxd3 12. cxd3 0-0 13. Sc3 Te8 14. Se4 c5 15. b3 Lf8 16. La3 Sc6 17. Lxc5. Besser: 17. Tc1 Sb4 18. Lxb4 cxb4 19. Sg3.

17. ... f5 18. Seg5. Besser: 18. Lxf8 fxe4 19. Lxg7 exf3 20. Dxf3 Kxg7 21. Dxc6.

18. ... Lxc5 19. Dc2 Dd5 20. Tac1.



20. ... Lxf2+ 21. Kxf2 Sb4 22. Txe5 Txe5. Schwarz lässt sich nicht schrecken und verbleibt mit einer Mehrqualität.

23. Dxc8+ Te8 24. Dc4 Sxd3+ 25. Kg3 f4+ 26. Kg4 Tad8 27. Dxd5+ Txd5 28. Tc4 h6 29. Sh3 Te2. Um den Vorteil durch Abtausch nach Hause zu spielen. In Frage kam auch 29. ... h5+ 30. Kh4 Se5 mit der Mattdrohung Sg6.

30. Sxf4 Sxf4 31. Kxf4 Txxg2 32. Tc7 Td8 33. Txa7 Tf8+ 34. Ke3 Te8+ 35. Kd3 Tf2 36. Sd4 Txxh2 37. a4. Im Vergleich zu Turm und Springer können zwei Türme die eigenen Freibauern besser unterstützen und auch die gegnerischen Freibauern besser aufhalten.

37. ... Td8 38. Kc3 Tc8+ 39. Kb4 Txd2 40. Sf5 Tb8+ 41. Kc3 Tg2 42. b4 Tg5 43. Se7+ Kh7 44. b5 h5 45. Sc6 Tf8 46. Kb4 Tf4+ 47. Ka5 h4 48. Td7 h3 49. Td1 Tgg4 50. Kb6. 50. Ta1 scheitert an 50. ... Txa4+ 51. Txa4 Txa4+ 52. Kxa4 h2.

50. ... Txa4 51. Th1 Th4 52. Kc7 Tac4 53. Kd7. Nicht jedoch 53. b6 Th6.

53. ... Th6 54. Se5 Tc5 55. Sf7 Tb6 56. Txxh3+ Kg8 57. Sd8 Td5+ 58. Ke7 Te5+ 59. Kd7 Txxb5 60. Sc6 Tbd5+ 61. Kc7 Te6 62. Tc3 Tf5 63. Kd7 Tff6 64. Se7+ Kf7 65. Sc8 Te1 66. Sd6+ Kg8 67. Td3 Ta1 68. Sc8 Taa6 69. Te3 Tf7+ 70. Ke8 Ta8. 0-1.

Egon Brestian, Gerhard Hofer

Bridge

Zu schnell gespielt?

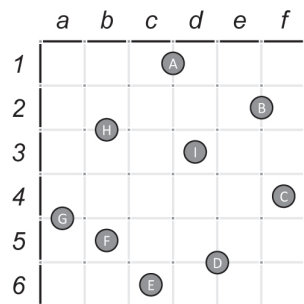
Teiler:	♠ 643	
0	♥ 5	
Gefahr:	♦ 543	
alle	♣ A86432	♠ D108
		♥ K986
		♦ K102
		♣ D107
	♠ AK5	
	♥ A72	
	♦ AB9	
	♣ KB95	

S W N O  
2 NT pass 3 NT alle passen  
Ausspiel: ♠-Dame

Bei jedem 2:1-Stand rechnen Sie mit sechs ♣-Stichen, und selbst beim 3:0-Stand können Sie die Dame bei Ost mühelos impassieren. Haben Sie das ♠-Ausspiel gewonnen und mit ♣-Fünf zum Ass den schlechten Stand entdeckt? Was für ein Glück, dass wenigstens Ost die Dame besitzt! Sie gewinnen mit dem Ass, spielen ♣ zum Buben, und der ♣-König holt noch die ♣-Dame. Aber halt! Jetzt haben Sie nur mehr den ♣-Neuner in der Hand und können diesen leider am Tisch nicht überstechen, und zwei ♣-Stiche sind in diesem Moment am Tisch eingeschlafen. Die Lösung Ihres Problem liegt wie so oft im ersten Stich. Sie sollten statt dem ♣-Fünfer lieber gleich den ♣-Neuner mit dem ♣-Ass stechen. In der vierten ♣-Runde können Sie dann den Fünfer mit dem Sechser übernehmen, und zwei weitere Stiche stehen zu Ihrer Verfügung.

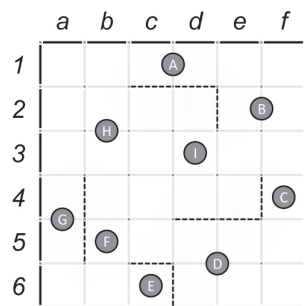
Jovanka Smederevac  
jovismed@yahoo.de

Diese Woche stellen wir Ihnen das Rätsel „Galaxien“ vor. Auch wer noch nie eine Sternkarte gezeichnet hat, kann sich hier als Astronom betätigen. Hiefür die Anleitung: Der vorliegende Raster stellt den Nachthimmel dar. Ihre Aufgabe ist es, ihn entlang der Rasterlinien lückenlos in „Galaxien“ aufzuteilen. Diese sind alle so geformt, dass eine Drehung um 180° sie nicht verändert. Die symmetrischen Mittelpunkte aller Galaxien sind als graue Punkte eingezeichnet, das Rätsel besteht also aus neun Galaxien. Wir werden den Lösungsvorgang eines leichten „Galaxien“-Rätsels mit der Größe 6x6 Schritt für Schritt erläutern. Zur eindeutigen Benennung bezeichnen wir die Spalten mit den Kleinbuchstaben a bis f, die Zeilen mit den Ziffern 1 bis 6 und die Galaxien mit den Großbuchstaben von A bis I. Einen Strich bezeichnen wir durch die beiden angrenzenden Felder, etwa a2|a3. Soeben eingezeichnete Trennungslinien heben wir strichliert hervor.



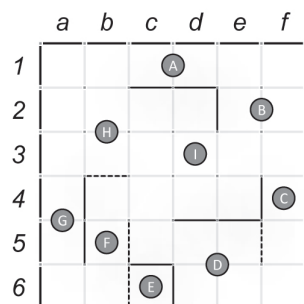
Schritt 1: Die Felder c1 und d1 gehören sicher zu Galaxie A. Da diese nach oben hin durch den Rand des Rasters begrenzt ist, kann keines der Felder c2 und d2 zu dieser Galaxie gehören, denn sonst wäre sie asymmetrisch. Wir können also die Trennlinie c1|c2 (als drehsymmetrisches Gegenstück zur Randlinie an d1) und d1|d2 (bedingt durch die Randlinie an c1) einzeichnen. Diesen Vorgang können wir ebenso bei allen anderen Galaxien, die direkt am Rand liegen, durchführen. So zeichnen wir die Trennlinien d2|e2 an Galaxie B, e4|f4 an C, d4|d5 sowie e4|e5 an D, c5|c6 an E und a4|b4 sowie a5|b5 an G ein.

Das Feld c6 gehört selbstverständlich zu Galaxie E, d6 jedoch zu Galaxie D. Also können wir diese beiden Felder ebenfalls trennen. Die beiden in diesem Schritt angewandten Überlegungen - Trennlinien bei Galaxien am Rand und bei aneinander angrenzenden Galaxien einzuzichnen - können am Anfang von beinahe jedem Galaxien-Rätsel angewandt werden.



Schritt 2: Da d6 nicht zu Galaxie E gehört, kann auch b6 nicht dazugehören. Wir trennen also die Felder b6 und c6 durch einen Strich. Man könnte auch sagen, wir bilden die Trennlinie c6|d6 drehsymmetrisch auf b6|c6 ab. Galaxie E ist also abgeschlossen. Weiters können wir c6|d6 an Galaxie D auf e5|f5 sowie a5|b5 an F auf b5|c5 abbilden.

Betrachten wir Feld b6: Es kann nicht zu Galaxie G gehören, da diese sonst in Zeile 3 über den linken Rand hinausreichen müsste, also muss es Teil von Galaxie F sein. Daraus folgt, dass auch b4 zu F gehört. Wir können somit das Randstück unter b6 auf b3|b4 abbilden.



Schritt 3: b3 gehört sicher zu Galaxie H, also können wir b3|b4 an H auf b1|b2 abbilden. Jetzt ist ersichtlich, dass b1 zu A gehören muss, denn H ist nun durch einen Strich von dem Feld getrennt, und auch Galaxie G kann b1 nicht mehr erreichen. Aufgrund der Symmetrie muss auch e1 zu A gehören, also muss das Feld durch e1|e2 von Galaxie B ge-

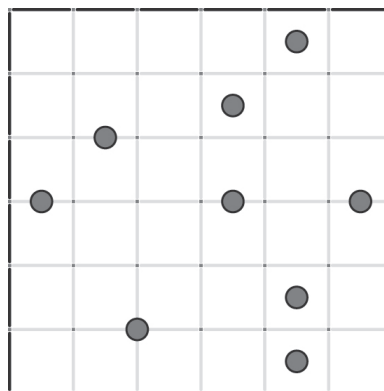
Selbst wenn Sie noch nie eine Sternkarte gezeichnet haben, können Sie sich nun einmal als Astronom versuchen. Der dritte Teil der Sommerrätselserie: das Rätsel „Galaxien“.

Von Valentin und Paul Hübner

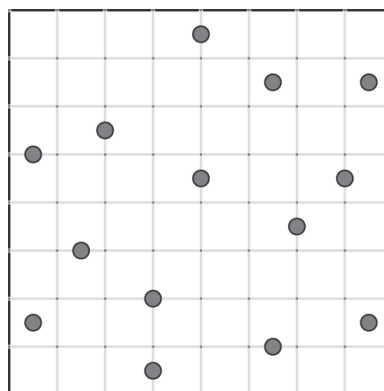
Ab in die Galaxie!

Übungsrätsel zum Selberlösen

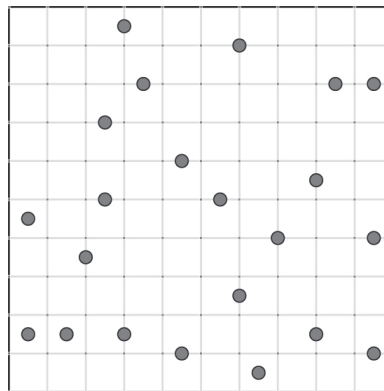
Rätsel leicht



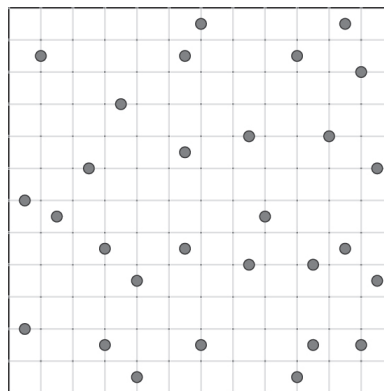
Rätsel mittel



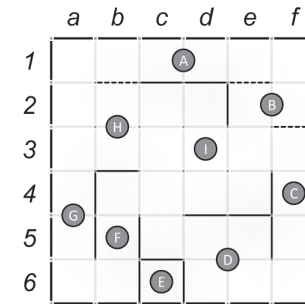
Rätsel schwierig



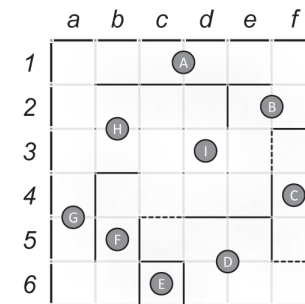
Rätsel knifflig



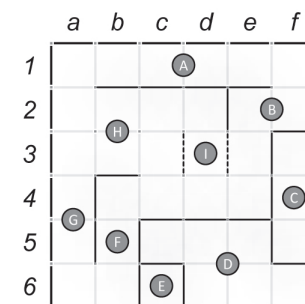
trennt sein. Daraus folgt für Galaxie B, dass sich auf f2|f3 ein Trennstrich befinden muss.



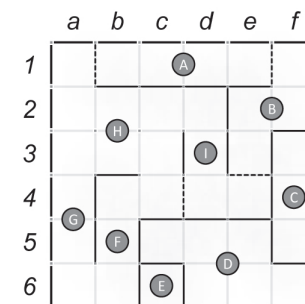
Schritt 4: Würde f6 zu Galaxie C gehören, so müsste diese, um symmetrisch zu sein, auch f2 beinhalten. Das Feld gehört allerdings sicher zu Galaxie B, also kann f6 nicht zu C gehören. Jedenfalls bleibt für das Feld f6 nur Galaxie D. Daraus folgt, dass auch c5 zu D gehört. Wir können also c5|c6 an D auf f5|f6 und das Randstück unter f6 auf c4|c5 abbilden. Galaxie C ist damit unten abgeschlossen, und wir können sie oben durch e3|e4 symmetrisch vervollständigen.



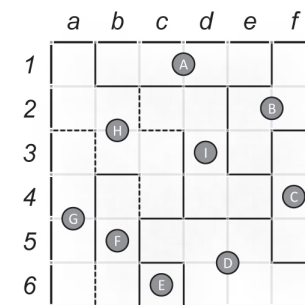
Schritt 5: Galaxie G reicht sicher nicht bis nach a2, und Galaxie A kann keine Felder unterhalb von Zeile 1 besitzen, da sie dann auch welche darüber haben müsste. Somit gehört a2 zu Galaxie H. Daraus folgt, dass c3 zu H gehört. Wir zeichnen einen Trennstrich zwischen diesem Feld und d3 ein, der sich sofort auf d3|e3 abbilden lässt.



Schritt 6: e4 gehört zu I, nicht zu e3, denn dieses Feld ist durch einen Strich von I getrennt. Also können wir auch zwischen e3 und e4 einen Trennstrich einzeichnen. Wir bilden e3|f3 auf e1|f1 ab. Auch Galaxie A ist jetzt fertig: Auf a1|b1 befindet sich das letzte Grenzstück. Da e2 nicht zu Galaxie I gehört, kann c4 nicht Teil von I sein. d4 gehört aber sicher zu I, und so zeichnen wir c4|d4 ein.



Schritt 7: Die eine Hälfte von I ist abgeschlossen, wir vervollständigen die andere mit b2|c2 und c2|c3. Weiters können wir a1|b1 an H auf b4|c4 abbilden. Galaxie F ist auf einer Seite abgeschlossen und muss mit a6|b6 vervollständigt werden. Galaxie G kann nun nur noch mit a2|a3 und a3|b3 fertiggestellt werden. Das Rätsel ist gelöst!



Nebenstehend finden Sie vier Rätsel ansteigenden Schwierigkeitsgrades. Bei Gefallen an der Rätselart können Sie auf [puzzlephil.com/index.php/shop/galaxien](http://puzzlephil.com/index.php/shop/galaxien) ein Rätselheft mit 100 weiteren „Galaxien“-Rätseln herunterladen.